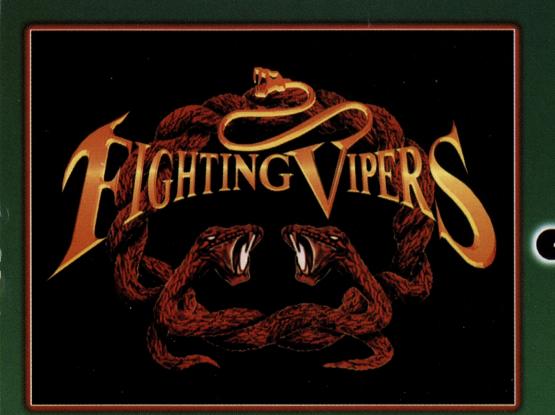
# あの「SEGA AM2研」が放つ待望の新作!! 「3D-CG格闘ゲーム」に新たな伝説が生まれる。



**©**SEGA 1995



# AM R&D DEPT.#2

# FIGHINGVIPERS

# (ファイティングバイパーズ) ●●ゲーム概要●●

・モデル2ボード使用の「3D-CG」対戦格闘ゲーム・

"アーマー(防具)"を身に付けたキャラクター達が、四方を壁に囲まれたリングで一対一の死闘を繰り広げます・

選択キャラクター:8人・

・操作系 : レバー + 3ボタン (バーチャファイター方式)・

· 発売時期: 年内発売予定·

バーサスシティ対応・

●●ゲーム特徴●●

●アーマーが取れ、防御力が変化する●

キャラクターの体に着いているアーマーは、攻撃によって取れたり砕け散ったりします。 パーツが取れた箇所は防御力が著しく低下するので、これが新しいゲームの駆け引きになっています。

### ●リングの周囲を壁が取り囲んでいる●

全てのリングの周囲を金網などの壁が取り囲んでいるので、壁に叩きつける等壁を使った派手な攻撃ができます。 また、リングアウトが無いので、敵をリングの端まで吹っ飛ばすような過激な表現も多く取り入れ この吹っ飛ばしはこのゲームの大きな特徴となっています。

#### ●派手なエフェクト●

、攻撃がヒットしたときやアーマーが取れる際には、破片の飛び散りや火花などをポリゴンゲームならではの立体的で派手なエフェクトで表現しています。

# ●簡単操作と豊富な連続攻撃●

パンチボタン連打で連続技が出るなど、比較的簡単な操作で多様な技が出るようになっており "ガード&アタック"や"受け身"などの新機軸もシンプルな操作で出来るようになっています。

**©SEGA 1995** 

●この画面は開発中のものです

